

NOMBRE

ROMAR CRESSEY

JUGADOR

PNJ EJEMPLO

EDAD

31

SEXO

VARÓN

CASA

CRESSEY

DESCRIPCIÓN

UN HOMBRE ALGO SOMBRÍO. SIEMPRE PARECE ESQUIVAR LOS OJOS DEL RESTO.

RANGO

HABILIDAD

ESPECIALIDADES

AGILIDAD

BRIÓ

COMBATE
CUERPO A CUERPO

CONOCI-
MIENTO

CONSTITUCIÓN

CURACIÓN

DISCRECIÓN

ENGAÑO

ESTATUS

GUERRA

IDIOMA
()

INGENIO

PERCEPCIÓN

PERSUASIÓN

PICARESCA

PUNTERÍA

SUPERVIVENCIA

TRATO ANIMAL

VOLUNTAD

PUNTOS DE DESTINO

PUNTOS DE FATIGA

INTRIGA

DEFENSA EN INTRIGAS

COMPOSTURA

PUNTOS DE VICTORIA

FRUSTRACIONES

COMBATE

DEFENSA EN COMBATE

SALUD

HERIDAS LEVES

HERIDAS GRAVES

MOVIMIENTO

CARRERA

ARMADURA

ARMADURA

PROTECCIÓN

PENALIZACIÓN

IMPEDIMENTO

ARMAS Y ATAQUES

ARMA / ATAQUE


DADOS DE HABILIDAD

DAÑO

CUALIDADES

EQUIPO PERSONAL

CANCIÓN DE
HIELO Y FUEGO



CUALIDADES (BENEFICIOS Y DESVENTAJAS)

APARIENCIA

ALTURA

PESO

COLOR DE
OJOS

COLOR DE
PELO

MARCAS DISTINTIVAS

COSTUMBRES Y MANERAS

PERSONALIDAD

OBJETIVO

MOTIVACIÓN

VIRTUD

DEFECTO

HISTORIA

NOTAS

JURAMENTOS

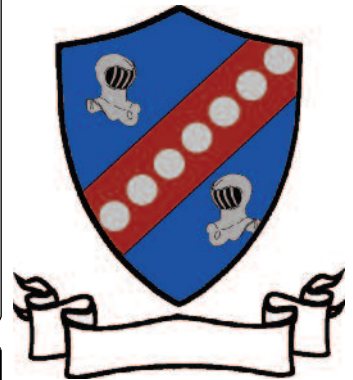
CRÍADOS

ALIADOS

ENEMIGOS

CANCIÓN DE HIELO Y FUEGO

ARMAS Y LEMA



POSESIONES

EXPERIENCIA